小島秀夫
@Kojima_Hideo

問題の答え合わせ。
Gene(MGS1)→Meme(MGS2)→Scene(MGS3)→Sense(MGS4)→Peace(MGS PW)→Ｒace（MGSV)。

「MGSV」は遺された最大のテーマでもある「RACE」と、そして「報復」を描きます。

Traducir Tweet

1:57 a. m. · 7 jun. 2013 · Twitter Web Client

768 Retweets **1** Tweet citado **550** Me gusta

Mr. Freak Nasty @J_Squit · 7 jun. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo Bring Hayter back

ATUSI @ATUSIBOX · 7 jun. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 人種のraceですか？

とりをとこ @toriwotoko · 7 jun. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo くっそー！ホープだと思ってた！ｗ負けたｗともかく楽しみです！

Jumpy @InfernallyClay · 7 jun. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo メタルギアソリッド カートです？（笑）

Yamasak!R!uta(未完成人) @incomplete_P · 7 jun. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideoさん、Raceって、確か｢血族｣と言う意味もありますけど、それも含まれてますか？

Jinさん @vaiojin · 7 jun. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo すっごく、デリケートなテーマなだけに、監督のアプローチがどういうモノなのか期待してしまわざるを得ません!!
僕のMemeより強力なモノを！僕を殺し！痛めつけ！侵してくれぇ！！
此方も其れ相応に生き抜く手段を編み出すのみっ！
Bonne journée!

かずうち @kz_uchi · 7 jun. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 「報復」でしたか。またもや的外れな見解を持ってしまいました…。すみません。報復の連鎖。考えただけで恐ろしいですが、現実にそこにある危機。監督がまた世界に投げかけられるテーマ。プレイ出来る日を、またまたびっくりさせられる日をお待ちしております。

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo
Seguir
ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている